Verkefni 4

1. Í 3D er notað Models fyrir charectera en það er notað Sprites í 2D. 2D hreifingarnar á charecter er lika öðruvissi heldur en hjá 3D stíringar er öðruvísi.
2. Moonlighter, Deadsels og suber mariobros
3. Þegar maður vil gera leik sem er meira af 3D hrifingum á charecterinum hjá manni
4. Ef maður notar 4D leik þá getur maður ruglað í spilurum og það þíðir að það er hægt að spila leikin aftur og aftur og alltaf njótið þess jafn mikið eins og í fyrsta sinn þegar þú spilaðir hann mér finns Stanley Parable vera góður leikur til að skoða það